# 第一讲C#变量及表达式

# 一、大纲

1. 变量
2. 数据类型
3. 表达式

# 二、实验目标：

1. 掌握变量的声明
2. 掌握变量的赋值
3. 掌握运算符的使用

# 三、教学案例：

1. 变量的声明和赋值
2. 数学运算符的使用
3. 赋值运算符的使用

# 四、实验方式：

每个学员必须独立完成

# 五、任务

## 5.1任务1：使用简单类型变量（时间：5分钟）

### 5.1.1 任务描述

1. 声明简单类型变量并赋值
2. 输出变量的值

### 5.1.2 任务目的

1. 掌握简单类型变量的声明与复制

### 5.1.3 任务要求

1. 开始时按照步骤进行。
2. 经过几遍反复练习后，独立的进行程。
3. 在老师的指导下，能够初步理解到一些基本的错误，并能够独立进行解决。

### 5.1.4 难点提示

无难点

## 5.2任务2：数学运算符的使用（时间：10分钟）

### 5.2.1 任务描述

1. 使用数学运算符进行表达式运算

### 任务目的

（1）掌握数学运算符的使用

### 5.2.3 任务要求

1. 开始时按照步骤进行。
2. 经过几遍反复练习后，独立的进行程。
3. 在老师的指导下，能够初步理解到一些基本的错误，并能够独立进行解决。

### 5.2.4 难点提示

无难点

# 六、课后作业

## 6.1 作业1 输入4个Int类型数据，计算器乘积并输出（时间：20分钟）

### 6.1.1 作业目标

掌握变量的声明和赋值

掌握变量的类型

掌握数学运算符的运用

掌握简单类型转换

### 6.1.2 作业任务

1）要求用户输入4个int类型值。

2）将每个值进行类型转换

3）执行乘积运算

4）输出结果

### 5.1.3 任务要求

要求程序接受用户输入的多个值，并能够显示乘积结果。

### 5.1.4 难点提示

1. 数据类型转换